**1.** **CENÁRIOS DOS CASOS DE USO**

1.1 Caso de Uso: Consultar Projeto

|  |  |
| --- | --- |
| **UC01 - Nome:** Consultar Projeto | |
| **Atores:** Sponsor e Colaboradores | |
| **Descrição:** Esse caso de uso descreve como é feita a consulta de projetos no sistema. | |
| **Pré-condição:** Ter realizado loguin no sistema. | **Pós-condição:** Oator saberá quais projetos estão em andamento, e se quiser, mais informações detalhadas sobre o projeto |
| **Fluxo Principal de Eventos** | |
| 1. O ator realiza o login no sistema.. | 2. O ator solicita a opção “Consultar Projeto”. |
| 3. O sistema mostra ao ator todos os projetos em que ele está envolvido e o seus respectivos status. | 4. O ator pode escolher o projeto que deseja saber sobre seu andamento |
| 5. Se o ator for um colaborador, poderá alterar o status do sistema |  |

1.2 Caso de Uso: Criar Projeto

|  |  |
| --- | --- |
| **UC01 - Nome:** Criar Projeto | |
| **Atores:** Departamento | |
| **Descrição:** Esse caso de uso descreve como é feita a criação de um novo projeto | |
| **Pré-condição:** O ator deve estar logado no sistema como administrador | **Pós-condição:** O ator terá criado um novo projeto |
| **Fluxo Principal de Eventos** | |
| 1. O ator faz login no sistema como administrador. | 2. O ator deverá selecionar a opção “Criar Projeto” |
| 3. O sistema solicita que o administrador entre com dados do projeto | 4. O ator entra com os dados do projeto |
| 5. O sistema informa que o projeto foi cadastrado | 6. O sistema irá requisitar que o ator aloque um colaborador, defina um prazo e defina um orçamento para o projeto |
| 7.O ator informa o restante das informações | 8. O sistema cria o projeto |
| **Fluxo Alternativo de Eventos** | |
| 8. O Sistema emite um alerta informando que algum campo não foi preenchido. | 9. O Sistema emite um alerta informando que já existe um projeto cadastrado com esse nome. |

1.3 Caso de Uso: Alocar Colaborador

|  |  |
| --- | --- |
| **UC01 - Nome:** Alocar Colaborador | |
| **Atores:** Departamento | |
| **Descrição:** O administrador usa o sistema para alocar um colaborador em um projeto | |
| **Pré-condição:** O ator deve estar logado como admin e ter acabado de criar um projeto | **Pós-condição:** o administrador alocou o colaborador no projeto escolhido |
| **Fluxo Principal de Eventos** | |
| 1. O ator faz login no sistema como administrador. | 2. O ator seleciona a opção “Criar Projeto” |
| 3. O administrador solicita “Alocar Colaborador” em um projeto | 4. O sistema confirma a alocação do colaborador |
| 5. O sistema solicita a definição das horas dedicadas pelo colaborador |  |
| **Fluxo Alternativo de Eventos** | |
|  | 4. O sistema emite um alerta informando que nenhum colaborador foi encontrado, indicando a opção de cadastrá-lo |

1.4 Caso de Uso: Cancelar Projeto

|  |  |
| --- | --- |
| **UC01 - Nome:** Cancelar Projeto | |
| **Atores:** Departamento | |
| **Descrição:** O administrador usa o sistema para cancelar um projeto em andamento | |
| **Pré-condição:** O ator deve estar logado como administrador | **Pós-condição:** O terá cancelado um projeto |
| **Fluxo Principal de Eventos** | |
| 1. O ator faz login no sistema como administrador | 2. O ator seleciona a opção “Cancelar Projeto” |
| 3. O sistema disponibiliza as opções de projetos em andamento | 4. O ator seleciona o projeto que pretende cancelar |
| 5. O sistema solicita a senha do admin e uma pequena justificativa do cancelamento para poder bloquear o projeto | 6. O ator disponibiliza as informações |
| 7. O projeto é cancelado e bloqueado no sistema |  |

1.5 Caso de Uso: Criar Usuário

|  |  |
| --- | --- |
| **UC01 - Nome:** Criar Usuário | |
| **Atores:** Departamento | |
| **Descrição:** O administrador usa o sistema para criar um usuário | |
| **Pré-condição:** O ator deve estar logado como administrador | **Pós-condição:** O administrador criou um novo usuário |
| **Fluxo Principal de Eventos** | |
| 1. O ator faz login no sistema como administrador | 2. O ator seleciona a opção “Criar Usuário” |
| 3. O administrador solicita as informações do novo usuário | 4. O sistema verifica se o CPF do usuário já existe |
| 5. O sistema confirma a criação do novo usuário |  |
| **Fluxo Alternativo de Eventos** | |
| 5. O sistema notifica que o usuário já existe e solicita o preenchimento do CPF novamente |  |

1.6 Caso de Uso: Cadastro Sponsor

|  |  |
| --- | --- |
| **UC01 - Nome:** Cadastro Sponsor | |
| **Atores:** Departamento | |
| **Descrição:** O administrador usa o sistema para cadastrar um sponsor | |
| **Pré-condição:** O ator deve estar logado como administrador | **Pós-condição:** O administrador cadastrou um sponsor no sistema |
| **Fluxo Principal de Eventos** | |
| 1. O ator faz login no sistema como administrador | 2. O ator seleciona a opção “Cadastro Sponsor” |
| 3. O sistema solicita a seleção do usuário que será sponsor e o projeto pelo qual ele será responsável | 4. O ator solicita as informações necessárias |
| 5. O sistema confirma o cadastro do sponsor |  |